

## “Faba, un ecosistema per crescere”

Dal Raccontastorie, pensato per stimolare i più piccoli lontano dagli schermi, a una piattaforma integrata di tecnologia, contenuti e servizi. Il ceo e co-fondatore Matteo Fabbrini ripercorre le tappe di un progetto che ha reinventato il modo di raccontare le storie. E che ora guarda oltre i confini nazionali per crescere ancora.



— 4-5

## YuMe Toys: quando il gioco diventa cultura pop

Il collezionismo non è più un passatempo per pochi, ma un segmento strategico in forte crescita. Con linee come Hero Box e le capsule dedicate a Stranger Things, l'azienda intercetta il fenomeno dei kidult e ridefinisce il concetto di 'design esperienziale'.

— 6-7

ALL'INTERNO



I protagonisti della distribuzione moderna nel mondo del giocattolo. Le principali catene e i top retailer attivi sul territorio italiano.

Inserto da staccare e conservare

## Speciale Giochi da Tavolo

Quello dei board game è un segmento che continua a mostrare segnali di forte crescita ed è oggi uno più dinamici e redditizi del settore ludico. Secondo i dati raccolti da Idealo, nell'ultimo anno l'interesse per questa categoria è aumentato del 178%, confermando una tendenza positiva che attraversa target e canali diversi.

— 21-25

## I nuovi luoghi del giocattolo

I toys hanno ormai superato i confini dei canali tradizionali, trovando spazio in contesti di vendita fino a pochi anni fa impensabili. Discount non-food, catene del low cost e insegne nate con altre vocazioni stanno dedicando un'attenzione crescente a questa categoria. Per capire come il giocattolo venga oggi interpretato e proposto all'interno di questi format, abbiamo visitato sei punti vendita nell'area tra Milano e Como.



— 9-12

## AMA - GIOCONATURAMENTE

## Hoppstar Memo



Hoppstar Memo è un gioco di memory fotografico in cui a decidere le immagini è il giocatore stesso: basta scattare una foto con la fotocamera Hoppstar Artist, stamparla due volte, inserire le stampe nelle apposite tasche delle carte ed ecco formata la prima coppia da abbinare. Il set Hoppstar Memo include 24 tasche per carte, sufficienti per creare 12 coppie da abbinare, e sei rotoli di carta. In totale, con il materiale in dotazione si possono stampare fino a 224 coppie.

## CLEMENTONI

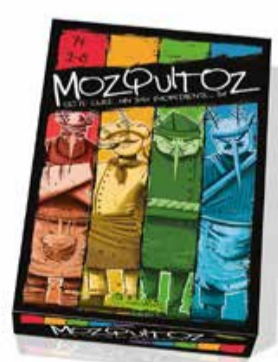
## Casa a prima vista



In Casa a prima vista ogni partita è una sfida di intuito, strategia e persuasione. I giocatori vestono i panni di agenti immobiliari pronti a conquistare il cliente con la casa dei suoi sogni. A turno, uno di loro interpreta l'acquirente, mentre gli altri competono per soddisfare i suoi desideri scegliendo e combinando gli ambienti ideali: esterno, living room, cucina, camere, bagno, studio e spazi extra. Gli agenti allestiscono la propria casa con cura, sfruttano bonus speciali e preparano la loro presentazione. È il momento della verità: l'acquirente ascolta, osserva e sceglie la casa dei suoi sogni, mentre gli altri provano a leggere le sue intenzioni per indovinare la scelta finale. Tra descrizioni persuasive, colpi di scena e scelte imprevedibili, ogni partita diventa una gara di creatività.

## CREATIVAMENTE

## Mozquitoz



In Mozquitoz, le zanzare chef sono pronte a preparare piatti provenienti da tutto il mondo e hanno scelto come ingrediente principale... gli stessi giocatori. Si tratta di un gioco di velocità e memoria in cui è necessario schiacciare le zanzare prima che riescano a trasformare i partecipanti nel loro prossimo pasto. Un'esperienza dinamica che stimola riflessi e attenzione attraverso sfide rapide e immediate.

## ROCCO GIOCATTOLE

## Né sì né no



Né sì né no è il gioco da tavolo che trasforma una semplice conversazione in una sfida esilarante. L'obiettivo è rispondere a raffica alle domande scritte sulle carte senza mai pronunciare le parole vietate 'sì' e 'no': un solo errore, e gli avversari sono pronti a premere il campanello per cogliere in fallo chi ha sbagliato. 900 domande che spaziano tra storia, geografia, musica, televisione e molto altro, e due livelli di gioco pensati per adulti e per bambini.

## CRANIO CREATIONS

## Notte da Brivido



In Notte da Brivido un gruppo di ragazzi si traveste con costumi colorati e divertenti, illustrati su carte trasparenti che possono essere combinate in modi diversi. Per ottenere più punti occorre realizzare costumi coerenti, oppure il più strampalati possibile, raccogliendo diverse icone. Un gioco a tema Halloween per tutta la famiglia ma anche per i giocatori più esperti: seppur dotato di regole molto semplici, offre scelte strategiche stimolanti e profonde.

## Scoiattoli alla riscossa



L'inverno è alle porte e una donnola ha sottratto tutte le nocchie dalla scorta degli scoiattoli, addormentandosi ai piedi dell'albero. I giocatori devono collaborare per recuperarle, agendo però con molta cautela, per non svegliarla. Un gioco semplice e coinvolgente che allena la concentrazione e invita a pianificare le mosse con attenzione.

## BORELLA

## Il Polipo Calamarario (Haba)



Un polipo dispettoso e tanti tentacoli da sistemare al posto giusto: in questo gioco colorato e magnetico, i bambini competono per completare il corpo del polipo posizionando le tessere tentacolo in modo corretto. Serve memoria, osservazione e un pizzico di fortuna. Ogni scelta conta: i tentacoli non possono essere spostati una volta piazzati. Un gioco tattile, veloce e sorprendente, pensato per stimolare logica e concentrazione nei più piccoli.

## DJECO

## Fish'n Shark



Un gioco di strategia in cui, a ogni turno, i giocatori pescano quattro pesci, ma non possono tenerli tutti. Ogni giocatore deve quindi sceglierli con cura, per riempire il maggior numero possibile di caselle sul proprio tabellone. Prodotto con carta e cartoncino certificato Fsc.

## DV GAMES

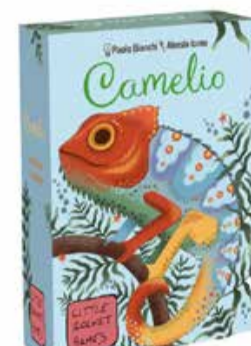
## Flip 7



Un gioco di carte rapido e coinvolgente, costruito su scelte continue e colpi di scena. A ogni turno si rivelano, una dopo l'altra, le carte numerate per accumulare punti, ma due numeri identici nello stesso round portano all'eliminazione immediata. Le carte Azione e Bonus permettono di ribaltare la situazione, bloccare gli avversari oppure ottenere seconde possibilità. La partita termina quando un giocatore raggiunge i 200 punti. Un titolo semplice da apprendere e altamente rigiocabile, capace di combinare fortuna e decisioni tattiche in modo sempre diverso.

## LITTLE ROCKET GAMES

## Camelio



Un gioco di carte in cui un camaleonte dal grande fiuto per i colori deve orientarsi tra tattica, bluff e fortuna. Ogni turno può portare a conquistare punti o a superare il limite, scegliendo se prendere o cedere carte per combinare esattamente cinque sfere dello stesso colore. Attenzione alle mosse degli avversari, perché un'azione mirata può cambiare l'esito della partita. Le illustrazioni vivaci e le partite rapide rendono ogni sfida sempre diversa.

## MATTEL

## Pic-Tato



Una versione dinamica di Pictionary che combina il disegno alla meccanica della patata bollente musicale. Durante il turno si disegna l'indizio mentre il Pic-Tato riproduce la musica; quando qualcuno indovina, l'oggetto viene passato al giocatore successivo seguendo le indicazioni vocali. La musica può interrompersi in qualsiasi momento, e chi si ritrova con il Pic-Tato in mano perde i punti accumulati in quel round. Vince la partita chi totalizza il punteggio più alto.

## MS EDIZIONI

## Profiler Stranger Things: L'ombra di Hawkins



Qualcosa sta turbando il fragile equilibrio della città di Hawkins, e un gruppo di studenti della scuola superiore è chiamato a indagare per scoprire i segreti nascosti dietro questi eventi misteriosi. Il gioco offre un'esperienza narrativa immersiva ambientata nell'universo della celebre serie Netflix e consente di iniziare a giocare subito, senza la necessità di leggere un regolamento preliminare.

## MANDELLI

## Scacchi magnetici e dama



La nuova scacchiera magnetica 2 in 1 racchiude in sé due grandi classici - Scacchi e Dama - offrendo un doppio divertimento in un solo prodotto. Realizzata con una base magnetica stabile e piacevole al tatto, consente partite ovunque: sul tavolo di casa, in viaggio, durante una pausa o in vacanza. Il vano interno per riporre i pezzi mantiene tutto in perfetto ordine. Un invito a riscoprire il tempo lento e la bellezza della concentrazione, adatto tanto agli adulti quanto ai più giovani che si avvicinano alla strategia per la prima volta.

## MOULIN ROTY

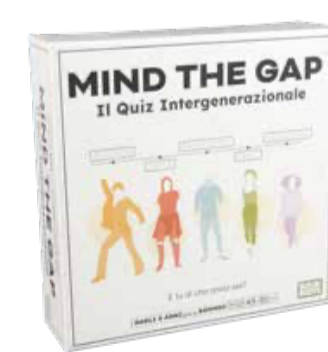
## Guess Who? Les Loufoques



Un classico gioco deduttivo in versione modulare in legno, pensato per due giocatori. Attraverso domande mirate è possibile eliminare progressivamente le opzioni e identificare il personaggio scelto dall'avversario. Il set include 40 carte illustrate, con una famiglia di gatti da un lato e una di cani dall'altro, per partite sempre diverse.

## SPIN MASTER

## Mind the Gap



Una sfida senza età creata per riunire generazioni diverse attorno allo stesso tavolo con domande di cultura generale, per scoprire chi conosce meglio la storia contemporanea. Un viaggio attraverso la musica, il cinema, lo slang e le abitudini quotidiane che hanno definito intere epoche, capace di trasformare le differenze generazionali in momenti di risate, dialogo e scoperta condivisa. Tante domande e divertenti sfide suddivise in cinque generazioni - Boomer, Gen X, Millennial, Gen Z, Gen Alpha - da utilizzare a piacimento per comporre un tabellone: i giocatori, divisi in squadre, dovranno fare un giro completo della plancia, rispondendo correttamente alle domande e completando le sfide delle diverse generazioni, ballando, cantando e mimando.

## MAGMA GAMES

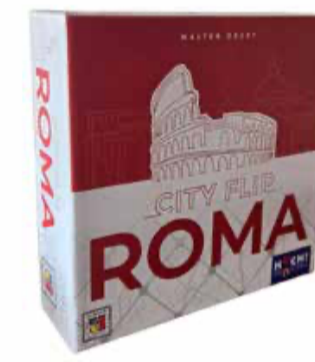
## Blabla Pocket per bambini



Parte della collana Blabla Pocket, questo gioco di carte stimola conversazioni interessanti tra bambini e adulti. Ogni carta propone domande aperte su temi vari, ideali per cene, eventi formativi, circoli culturali o serate in famiglia e con amici. Negli ultimi anni, la versione per bambini è sempre più utilizzata anche da counselor, psicologi e insegnanti.

## OLIPHANTE

## City Flip Roma



Si dice che tutte le strade portino a Roma. E i suoi monumenti? I giocatori devono dimostrare di essere capaci, in una mezz'ora di gioco intenso e coordinato, di connettere 10 luoghi iconici della città eterna alle loro carte Direzione. Il turno si svolge scegliendo una carta dalla griglia 7x7, passandola al giocatore successivo e sostituendola con la cinquantesima carta rimasta fuori. Alla fine della partita tutti i monumenti devono essere collegati correttamente, ma la sfida non finisce qui: dodici carte Urbanistica rappresentano i desideri dei notabili di Roma e ne aumentano il livello di difficoltà. Ogni partita è diversa dalla precedente, grazie al setup casuale e alle variabili introdotte dalle carte Urbanistica, offrendo un'esperienza sempre nuova e stimolante.

## QUERCETTI

## Stay Apple Balance Tree Game



Stay Apple, Balance Tree Game è il gioco che mette alla prova abilità, logica e concentrazione in sfide sempre nuove. I giocatori devono posizionare quante più mele possibili, rosse e gialle, di diverse dimensioni e pesi, sull'instabile chioma verde, senza farla crollare. Trasversale e coinvolgente, Stay Apple appassiona bambini e adulti, unendo divertimento e valore educativo: sviluppa coordinazione oculo-manuale, problem solving e insegna in modo intuitivo le leggi dell'equilibrio e della gravità.